

2024 -04- 3 0

§ 1. Organizator

1. Organizatorem 3-ej edycji terenowej gry strategicznej pn. „Kandydat” (zwanej dalej Grą) jest Komenda Wojewódzka Policji w Kielcach.
2. Gra jest działaniem realizującym zapisy Decyzji nr 82 / 2023 Komendanta Wojewódzkiego Policji w Kielcach z dnia 28 lutego 2023 roku w sprawie powołania Zespołu ds. organizacji kampanii społecznej „Dołącz do nas, zostań policjantem”. Kampania została objęta honorowym patronatem przez Wojewodę Świętokrzyskiego i Marszałka Województwa Świętokrzyskiego.
3. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na obszarze Komendy Wojewódzkiej Policji w Kielcach (ul. Kusocińskiego 51) i pobliskich terenów leśnych oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2 Czas i miejsce Gry

1. Gra odbywa się 5 czerwca 2024 r. od 9.00 do 15.00 na terenie obiektów Komendy Wojewódzkiej Policji w Kielcach (ul. Kusocińskiego 51) i pobliskich terenów leśnych.
2. Zgłoszone Zespoły rejestrują się w Biurze Przepustek ww. obiekcie.
3. Rozpoczęcie Gry następuje po zarejestrowaniu się zespołów, o godzinie 9.30.
4. Trasa Gry określona jest na mapach opracowanych przez Organizatora.

§ 3. Zasady Gry

1. Zespół to 4 uczniów reprezentujących klasę.
2. Zadaniem Zespołów jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Za każde wykonane zadanie Zespół może otrzymać od 1 do 10 punktów, w zależności od stopnia poprawności jego realizacji lub czasu potrzebnego do jego wykonania. W przypadku nie zrealizowania zadania Zespół otrzymuje 0 punktów.
3. Na punktach kontrolnych realizowane będą zadania: teoretyczne, techniczne, terenowe i sprawnościowe.
4. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
6. Każdy Zespół powinien posiadać:
 - a) co najmniej jeden smartfon z aparatem fotograficznym oraz dostępem do Internetu,
 - b) co najmniej jeden przyrząd do pisania (ołówki, długopis, pióro, itd.),
 - c) co najmniej jedną czystą kartkę, służącą do sporządzania notatek.
5. Podczas Gry Uczestnicy / Zespół pozostaje pod opieką przedstawiciela szkoły – Szkolnego Opiekuna Gry Terenowej.
6. O wyznaczonej godzinie Zespoły wracają do punktu startowego, gdzie następuje podliczenie uzyskanych punktów oraz wręczenie nagród.

§ 4. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Terenowa gra strategiczna „KANDYDAT” przeznaczona jest dla uczniów klas, którzy w roku szkolnym 2024 / 2025 będą klasami maturalnymi o profilach: policyjnym, policyjno-prawnym,

- bezpieczeństwa wewnętrznego, wojskowym, militarno-sportowym, sportowym, czy mundurowym szkół województwa świętokrzyskiego.
2. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 osób z klasy, która w roku szkolnym 2024 / 2025 będzie klasą maturalną o profilu policyjnym, policyjno-prawnym, bezpieczeństwa wewnętrznego, wojskowym, militarno-sportowym, sportowym, czy mundurowym wraz z nauczycielem (zwanym Szkolnym Opiekunem Gry Terenowej). Każda klasa o podanym profilu może wystawić maksymalnie jeden Zespół. W przypadku jeśli szkoła prowadzi kilka klas o różnych profilach (profilu policyjnym, policyjno-prawnym, bezpieczeństwa wewnętrznego, wojskowym, militarno-sportowym, sportowym lub mundurowym) może wystawić kilka Zespołów (liczba Zespołów równa liczbie klas o tych profilach).
 3. Zgłoszeń Zespołów dokonać należy do **22 maja 2024 roku**, wyłącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniego Formularza Zgłoszeniowego stanowiącego załącznik Regulaminu i przesłanie go na adres: anna.panasz@ki.policja.gov.pl (Formularz Zgłoszeniowy zawiera: dane identyfikacyjne szkoły, imiona i nazwiska uczestników, rok urodzenia uczestników, imię i nazwisko nauczyciela, dane kontaktowe nauczyciela, potwierdzenie nauczyciela o zebraniu pisemnych oświadczeń / zgód (oryginały dokumentów tj.: Formularz Zgłoszeniowy i Oświadczenia zostaną przekazane podczas rejestracji Zespołów).
 4. Osoby poniżej 18 roku życia mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Osoby te muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze.
 5. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, że został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.
 6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
 7. Poprzez zgłoszenie i udział w Grze uczestnik / opiekun prawny uczestnika wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału uczestnika w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie,
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) uczestnik i rodzic/prawny opiekun wyraża zgodę na gromadzenie i przetwarzanie danych osobowych podanych w zgłoszeniu i oświadczeniu w celu realizacji terenowa gra strategiczna pn. „KANDYDAT”. Odbywa się on w zakresie i zgodnie z zasadami określonymi w opisie obowiązkowej klauzuli informacyjnej,
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
 8. Przystąpienie do Gry terenowej jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika Regulaminu Gry. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze terenowej.
 9. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni, wygodny strój dostosowany do warunków pogodowych.
 10. Szkolny Opiekun Gry Terenowej odpowiada za:
 - a) dokumentację zgłoszenia szkoły i uczestników do Gry terenowej,

- b) omówienie Regulaminu Gry terenowej z uczestnikami,
 - c) poinformowanie rodziców o Regulaminie Gry terenowej,
 - d) pozyskanie pisemnych Zgód Rodziców / Uczestników (załącznik),
 - e) monitorowanie realizacji Gry przez uczestników swojego Zespołu.
11. Organizator nie zapewnia Uczestnikom ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Zgłoszenie Zespołu oznacza, że wskazani uczniowie posiadają ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków obowiązujące w danej szkole.
12. Każdy z Uczestników zobowiązany jest godnie reprezentować swoją szkołę.
13. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
14. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno - prawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

§ 5. Zwycięzcy Gry i nagrody

1. Zwycięski Zespół zostanie wyłoniony po zakończeniu Gry.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania, określonego przez Organizatora.
3. Odbiór nagrody nastąpi w terminie uzgodnionym z Organizatorem Gry.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
3. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Gry terenowej.
4. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia Zespołu z Gry.
5. Fakt zapoznania się z niniejszym Regulaminem uczestnik / rodzic / opiekun prawny potwierdza pisemnie składając „Oświadczenie...” oraz poprzez wypełnienie formularza „Karty zgłoszenia”.
6. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.

Kierownik Sekcji Psychologów
KWP w Kielcach

insp. ...

RADCA PRAWNY
KOMENDY WOJEWÓDZKIEJ POLICJI
W KIELCACH
mgr Łukasz Nazarkiewicz

NACZELNIK
WYDZIAŁU KADR I SZKOLENIA
KWP w KIELCACH

podinsp. Paweł Koźba